

GAME BOY ADVANCE

GAME BOY® ADVANCE

# SSX TRICKY



INSTRUCTION BOOKLET  
LIVRET D'INSTRUCTIONS



BIG

AGB-AXYE-USA

**WARNING: PLEASE CAREFULLY READ THE PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT SAFETY INFORMATION.**

**IMPORTANT SAFETY INFORMATION - READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES**



## **WARNING - Seizures**

Some people (about 1 in 4000) may have seizures or black outs triggered by light flashes, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.

Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.

Parents should watch when their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms:

**Convulsions**

**Altered vision**

**Eye or muscle twitching**

**Involuntary movements**

**Loss of awareness**

**Disorientation**

To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:

1. Sit or stand as far from the screen as possible.
2. Play video games on the smallest available television screen.
3. Do not play if you are tired or need sleep.
4. Play in a well-lit room.
5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

## **⚠ WARNING - Repetitive Motion Injuries**

Playing video games can make your muscles, joints or skin hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as Tendonitis, Carpal Tunnel Syndrome or skin irritation:

- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists or arms become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again.
- If you continue to have sore hands, wrists or arms during or after play, stop playing and see a doctor.

## **⚠ WARNING - Battery Leakage**

Leakage of battery acid can cause personal injury as well as damage to your Game Boy. If battery leakage occurs, thoroughly wash the affected skin and clothes. Keep battery acid away from your eyes and mouth. Leaking batteries may make popping sounds.

To avoid battery leakage:

- Do not mix used and new batteries (replace all batteries at the same time).
- Do not mix alkaline and carbon zinc batteries.
- Do not mix different brands of batteries.
- Do not use nickel cadmium batteries.
- Do not leave used batteries in the Game Boy. When the batteries are losing their charge, the power light may become dim, the game sounds may become weak, or the display screen may be blank. When this happens, promptly replace all used batteries with new batteries.
- Do not leave batteries in the Game Boy or accessory for long periods of non-use.
- Do not leave the power switch on after the batteries have lost their charge. When you finish using the Game Boy, always slide the power switch OFF.
- Do not recharge the batteries.
- Do not put the batteries in backwards. Make sure that the positive (+) and negative (-) ends are facing in the correct directions. Insert the negative end first. When removing batteries, remove the positive end first.
- Do not dispose of batteries in a fire.



THIS PRODUCT HAS BEEN RATED BY THE ENTERTAINMENT SOFTWARE RATING BOARD. FOR INFORMATION ABOUT THE ESRB RATING, OR TO COMMENT ABOUT THE APPROPRIATENESS OF THE RATING, PLEASE CONTACT THE ESRB AT 1-800-771-3772, OR VISIT [WWW.ESRB.ORG](http://WWW.ESRB.ORG).



THIS OFFICIAL SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY. LICENSED BY SALE FOR USE ONLY WITH OTHER AUTHORIZED PRODUCTS BEARING THE OFFICIAL NINTENDO SEAL OF QUALITY.

LICENSED BY



NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.  
© 2001 NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED.

**THIS GAME PAK WILL WORK ONLY WITH THE  
GAME BOY® ADVANCE VIDEO GAME SYSTEM.**

# **CONTENTS**

<b>STARTING THE GAME.....</b>	<b>4</b>
<b>COMPLETE GAME CONTROLS .....</b>	<b>5</b>
<b>INTRODUCTION .....</b>	<b>6</b>
<b>GETTING STARTED .....</b>	<b>7</b>
<b>SETTING UP A SINGLE EVENT .....</b>	<b>9</b>
<b>ON THE COURSE.....</b>	<b>11</b>
<b>WORLD CIRCUIT .....</b>	<b>16</b>
<b>OPTIONS.....</b>	<b>18</b>
<b>CREDITS .....</b>	<b>19</b>
<b>LIMITED 90-DAY WARRANTY.....</b>	<b>20</b>

*La version française commence à la page 25.*

# STARTING THE GAME



1. Turn OFF the power switch on your Nintendo® Game Boy® Advance. Never insert or remove a Game Pak when the power is ON.
2. Insert the SSX *Tricky*™ Game Pak into the slot on the Game Boy Advance. To lock the Game Pak in place, press firmly.
3. Turn ON the power switch. The Legal screen appears.
4. Press the **A** Button to advance to the Language Select screen.
5. Press the Control Pad  $\leftrightarrow$  to cycle through the language types.
6. Press the **A** Button to choose a language and progress to the Title screen.
7. When the Title screen appears, press **START** to advance to the Main menu. (► p. 7)

# **COMPLETE GAME CONTROLS**

## **GAME CONTROLS**

<b>ACTION</b>	<b>CONTROL</b>
Move Character	Control Pad $\leftrightarrow$
Build Speed	Control Pad $\uparrow$
Speed Check	Control Pad $\downarrow$
Crouch/Jump	<b>A</b> Button
Adrenaline Boost	<b>B</b> Button
Push Opponent left/right	<b>L</b> Button/ <b>R</b> Button
Grab Board	
Pause Game	<b>START</b>

## **MENU OPTIONS**

<b>ACTION</b>	<b>CONTROL</b>
Highlight Option	Control Pad
Select Option	<b>A</b> Button
Previous Screen	<b>B</b> Button

# INTRODUCTION

The most intense extreme snowboarding game of all time has finally made its way to the Game Boy Advance. *SSX Tricky* is coming at you with insane ÜBER tricks, surreal worlds, and a cast of funky-fresh characters. Blast down the tracks and let the adrenaline flow! These courses are tweaked for ludicrous speed, huge elevation, and insane thrills—tear down the mountain!

- ☛ **Insane Circus-Like Tricks and BIG Air** - Dozens of combos and trick moves let you strut your stuff while catching major air. Incredible ÜBER-tricks take air play to the next level with outrageous flips, twirls, kicks, and spins.
- ☛ **Eight Mind-Blowing Worlds** - Travel the globe to race the most jaw-dropping courses with awesome vertical drops and major air-catching jumps.
- ☛ **Two Gameplay Events** - Compete in the World Circuit, or show your mad aerial skills in the Single Event mode.



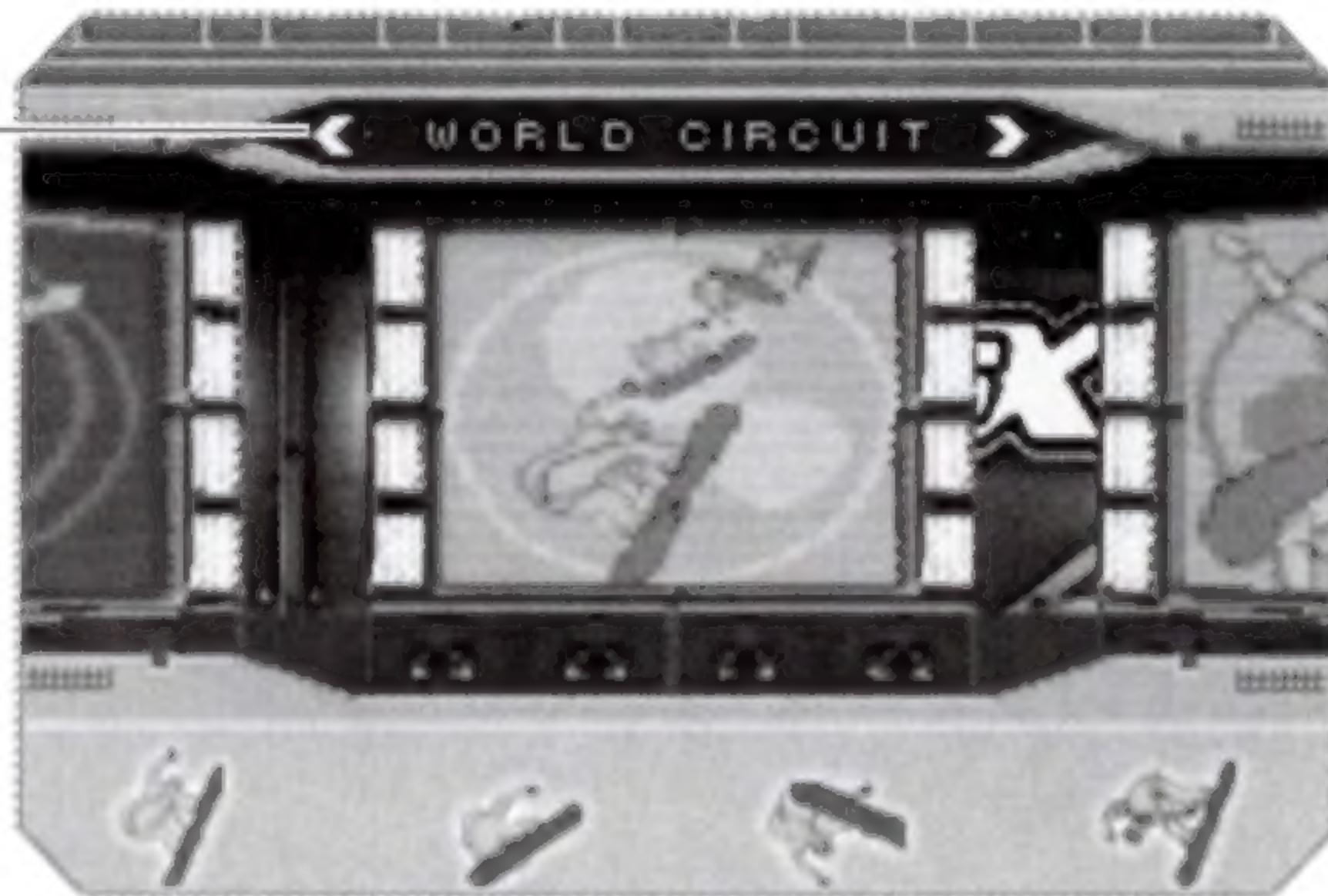
**For more info** about this and other titles, visit EA SPORTS BIG™ on the web at **[www.easportsbig.com](http://www.easportsbig.com)**.

# GETTING STARTED

Are you ready to ride? Navigate through the Main menu to decide where and how you want to get Tricky.

## MAIN MENU

Press the Control Pad  $\leftrightarrow$  to choose from Single Race, World Circuit, and Options modes.



Press the **A** Button to select an option from the Main menu.



**NOTE:** Default settings in this manual appear in **bold** type.

## **SINGLE EVENT**

Choose between RACE, SHOWOFF, and TIME CHALLENGE modes (► p. 10 for more information).

## **WORLD CIRCUIT**

Race internationally in RACE or SHOWOFF modes (► p. 16 for more information).

## **OPTIONS**

Turn the background music **ON** or OFF, keep track of your speed in **MPH** or KMH, take the **TUTORIAL**, delete your saved progress, or check out the makers of this game in the **CREDITS**.

# **SETTING UP A SINGLE EVENT**

The slopes await you in an all-out, no-holds-barred, one-time run. You can perfect your racing skills in RACE mode, boast your tricks in SHOWOFF, or shave seconds off your time in TIME CHALLENGE.

## **To start a Single Event:**

1. From the Main menu choose Single Event and press the **A** Button. The Character Select screen appears.
2. Press the Control Pad  $\leftrightarrow$  to cycle through the characters.
3. Press the **A** Button to select a character and continue on to the Single Event menu.
4. From the event select screen highlight RACE, SHOWOFF, or TIME CHALLENGE ( $\rightarrow$  *Mode Select* on p. 10).
5. Press the **A** Button to select an event, and you advance to the Course Select menu.
6. Highlight the desired course and press the **A** Button to select it. You're going to the races!

**CHARACTER SELECT:** Choose which character you want to control. You begin with the choice of two characters. Winning Gold medals in World Circuit will allow you to unlock ten more characters, each with their own strengths, weaknesses, and tricks.

# **MODE SELECT**

## **Race**

Take on four of the top boarders in a blistering winner-take-all downhill event.

## **Showoff**

This isn't about getting down the hill with the most speed, it's about getting down the hill with the most style. Points for the coolest tricks win the day here.

## **Time Challenge**

Race against the clock in this downhill flight. Remember though, tricks get you adrenaline, adrenaline increases speed, and speed is what you want here.

# ON THE COURSE

You better hope your board is strapped securely to your feet because the ground is going bye-bye.

## GAMEPLAY SCREEN



An "S" here indicates that you are NOT riding with your natural foot forward—Perform a 180 to switch back.

# **TRICKS**

So you want to get Tricky? Here's the basic trick set. Experimenting with combinations of the basic controls and these basic tricks is the key to becoming the ultimate Tricky boarder.

## **For instance, to perform a grabbed air-rotation:**

1. Press and hold down the **A** Button to crouch when approaching a jump.
2. At the jump, release the **A** Button to launch into the air.
3. In the air, press and hold down the **R** Button to perform a grab.
4. While grabbing the board, press the Control Pad  $\leftrightarrow$  to rotate, or press Control Pad  $\uparrow\downarrow$  to flip.

## **BASIC TRICK SET**

### **ACTION**

FS

BS

Method

Method Madness

### **CONTROL**

Control Pad  $\rightarrow$

Control Pad  $\leftarrow$

**R** Button

**A** Button + **R** Button

Indy Grab	<b>L</b> Button
Sinful Indy	<b>A</b> Button + <b>L</b> Button
Mute	<b>L</b> Button + <b>R</b> Button
Mutation	<b>A</b> Button + <b>L</b> Button + <b>R</b> Button
Front Flip	Control Pad $\uparrow$
Back Flip	Control Pad $\downarrow$
Misty Back	Control Pad $\nwarrow$
Misty Front	Control Pad $\nearrow$
Rodeo Front	Control Pad $\swarrow$
Rodeo Back	Control Pad $\searrow$
ÜBER Trick 1	<b>B</b> Button + <b>L</b> Button
ÜBER Trick 2	<b>B</b> Button + <b>R</b> Button
ÜBER Trick 3	<b>B</b> Button + <b>L</b> + Button + <b>R</b> Button
Super ÜBER Trick	<b>A</b> Button + <b>B</b> Button + <b>L</b> Button + <b>R</b> Button

## **ADVANCED TRICKS**

If you've got the hang of the basic trick set and think you're ready for the big time, then try out some more advanced shredding techniques.

### **RAIL RIDING**

There's more to boarding than snow. Jump onto a rail and ride it down. Pull off a trick at the dismount if you really think you have the moves.

#### **To ride a rail:**

- ▷ Press the **A** Button to jump onto a rail.
- ☛ You can also ride rails by simply riding onto them.

### **ÜBER TRICKS**

When your Adrenaline Meter is completely full, the ÜBER disk rotates to let you know it's time to pull off some gravity defying ÜBER tricks (► *Basic Trick Set* on p. 13)!

---

### **TRICK TRUTHS**

- ☛ The longer you hold a trick, the more points you gain.
- ☛ The more you pull the same trick, the less you earn for it, so mix 'em up.

---

## **ADRENALINE METER**

Watch the Adrenaline Meter rise as you pull off some gnarly mid-air acrobatics, then use that stored adrenaline later when you're in need of some extra speed.

- ▷ Press the **B** Button to use your Adrenaline Boost.
- ₩ The Adrenaline Meter decreases when you fall, so try to stay up.

## **PAUSE MENU**

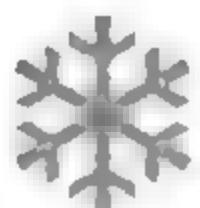
Adrenaline level a little too high? Pause the game and take a break.

- ▷ To pause the game, press **START**.

From the Pause menu you can **CONTINUE** your race, **RESTART** it from the beginning, or just walk off the mountain and **QUIT**.

# **WORLD CIRCUIT**

Take the Gold, Silver, and Bronze medals on eight different international courses against the slickest boarders around. World Circuit mode is the only mode in which you can unlock courses and characters.



World Circuit mode offers the same events a Single Event mode, with the exception of Time Challenge (► *Setting Up a Single Event* on p. 9).

## **RACE**

Advance through all of the qualifying rounds to the finals and become master of the mountain.

### **Here's how it works:**

- ☛ There are three heats to every World Circuit race: quarter, semi, and final. You must place in the top three to continue to the next heat.
- ☛ If you rank third or higher in the final heat, you win a medal and unlock the next venue.
- ☛ After you unlock new venues by medalling in a race, the venues become available to you in all game modes.

- In addition to unlocking new venues, you also unlock better snowboarders and you improve your ranking.
- The Rankings, in order, are: Newbie, Rookie, Contender, Natural, Star, Veteran, Champ, Superstar, and Sensei.

## **SHOWOFF**

Showoff events in World Circuit mode are set up the same as in Single Race mode, but they also give you the chance to earn medals. Gold medals not only look good around your neck, they also unlock characters.

- ▷ To win a medal in a Showoff event, you must score a certain number of Trick Points.
- Earning gold medals in World Circuit, Showoff, and Race events unlocks characters. After you unlock characters, they become available from the Select Character screen.

# **OPTIONS**

Set the game up to your specs.

## **MUSIC**

Race to it either **ON** or OFF.

## **SPEEDOMETER**

Use **MPH** or KMH to view your speed.

## **TUTORIAL**

Take the Trick Tutorial to really get your tricks down.

## **CREDITS**

Meet the game makers.

# CREDITS

## ELECTRONIC ARTS

**Producer:** Josh Hendren

**Director, Business and Product**

**Development:** Frank Pape

**Marketing:** Steve Perkins

**Packaging:** Amy Winter

**Public Relations:** Ben Brinkman

**Documentation:** Rich Ridlen

**Documentation Layout:** Christopher Held

**Management:** Tom Frisina, Celeste Murillo,  
Kathy Frazier, Edwin Caparaz

**Lead Tester:** Charles Paw

**Assistant Lead:** Jeff Hunt

**Core Testers:** William Noble and  
Darren Krommenhock

**CQC:** Darryl Jenkins, Dave Knudson,  
Andrew Young, Tony Alexander,  
Anthony Barbagallo, Russell Medeiros,  
Simon Steel, Eron Garcia

## VISUAL IMPACT TEAM

**Software Engineers:** Claude Verstraeten,  
Marc Heng, Cedric Lecacheur, and  
Nicolas Sevez

**Lead Graphics Artist:** Eric Galand

**Graphic Artists:** Jean-Chrysostome  
Lepercque, Christian Schmidt, Julien Robin,  
and Martin Schuchewytsch

**QA Manager:** David Juhens

**Additional Programming:**  
Filip Hautekeete

**Music:** Embryon and Piggy Pie

**Movie Player:** 4X Technologies

**Special Thanks:** David Elton, Sandra Cohen,  
Kris Van Lier, Francois Cao, Felicie Beck,  
Matt McKnight, Jeff Hasson, Edwin Caparaz,  
Dave Ross, and Lou-Ann Juhens

# LIMITED 90-DAY WARRANTY

## ELECTRONIC ARTS LIMITED WARRANTY

Electronic Arts warrants to the original purchaser of this product that the recording medium on which the software program(s) are recorded (the "**Recording Medium**") and the documentation that is included with this product (the "**Manual**") are free from defects in materials and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. If the Recording Medium or the Manual is found to be defective within 90 days from the date of purchase, Electronic Arts agrees to replace the Recording Medium or Manual free of charge upon receipt of the Recording Medium or Manual at its service center, postage paid, with proof of purchase. This warranty is limited to the Recording Medium containing the software program and the Manual that were originally provided by Electronic Arts. This warranty shall not be applicable and shall be void if, in the judgment of Electronic Arts, the defect has arisen through abuse, mistreatment or neglect.

This limited warranty is in lieu of all other warranties, whether oral or written, express or implied, including any warranty of merchantability or fitness for a particular purpose, and no other representation of any nature shall be binding on or obligate Electronic Arts. If any such warranties are incapable of exclusion, then such warranties applicable to this product, including implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are limited to the 90-day period described above. In no event will Electronic Arts be liable for any special, incidental, or consequential damages resulting from possession, use or malfunction of this Electronic Arts product, including dam-

age to property, and to the extent permitted by law, damages for personal injury, even if Electronic Arts has been advised of the possibility of such damages. Some states do not allow limitation as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitation of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusion of liability may not apply to you. In such jurisdictions, the Electronic Arts' liability shall be limited to the fullest extent permitted by law. This warranty gives you specific rights. You may also have other rights that vary from state to state.

## **RETURNS WITHIN THE 90-DAY WARRANTY PERIOD**

Please return the product along with (1) a copy of the original sales receipt, showing the date of purchase, (2) a brief description of the difficulty you are experiencing and (3) your name, address and phone number to the address below and Electronic Arts will mail a replacement Recording Medium and/or Manual to you. If the product was damaged through misuse or accident, this 90-day warranty is rendered void and you will need to follow the instructions for returns after the 90-day warranty period. We strongly recommend that you send your product using a traceable delivery method. Electronic Arts is not responsible for products not in its possession.

## **RETURNS AFTER THE 90-DAY WARRANTY PERIOD**

If the defect in the Recording Medium or Manual resulted from abuse, mistreatment or neglect, or if the Recording Medium or Manual is found to be defective after 90 days from the date of purchase, please return the product along with (1) a check or money order for \$15.00 made payable to Electronic Arts, (2) a brief description of the difficulty you are experiencing and (3) your name, address and phone number to the address below, and Electronic Arts will mail a replacement Recording Medium and/or Manual to you. We strongly recommend that you send your product using a traceable delivery method. Electronic Arts is not responsible for products not in its possession.



## **EA WARRANTY MAILING ADDRESS**

Electronic Arts Customer Warranty

P.O. Box 9025

Redwood City, CA 94063-9025

## **EA WARRANTY CONTACT INFO**

**Email and Web Page:** <http://techsupport.ea.com>

**Phone:** (650) 628-1900



## **NOTICE**

Electronic Arts reserves the right to make improvements in the product described in this manual at any time and without notice. This manual and the software described in this manual are copyrighted. All rights are reserved. No part of this manual or the described software may be copied, reproduced, translated, or reduced to any electronic medium or machine-readable form without the prior written consent of Electronic Arts.

## **TECHNICAL SUPPORT**

If you need technical assistance with this product, call us at (650) 628-4322 Monday through Friday between 8:30-11:45 AM or 1:00-4:30 PM, Pacific Standard Time.

### **EA Tech Support Contact Info**

**Email and Web Page:** <http://techsupport.ea.com>

**FTP Site:** [ftp.ea.com](ftp://ftp.ea.com)

**Mailing Address:** Electronic Arts Customer Warranty  
P.O. Box 9025  
Redwood City, CA 94063-9025



If you live outside of the United States, you can contact one of our other offices.

In **Australia**, contact:

Electronic Arts Pty. Ltd.  
P.O. Box 432  
Southport Qld 4215, Australia

In the **United Kingdom**, contact:

Electronic Arts Ltd.  
P.O. Box 181  
Chertsey, KT16 0YL, UK  
Phone (0870) 2432435

In **Australia**: For Technical Support and Game Hints & Tips, phone: 1 902 261 600 (95 cents per min.) CTS 7 days a week 10:00 AM-8:00 PM. If you are under 18 years of age parental consent required.

Software and documentation © 2002 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA SPORTS, the EA SPORTS logo, EA SPORTS BIG and the EA SPORTS BIG logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved.

Developed by Visual Impact Productions SARL.

Nintendo Game Boy Advance is a trademark of Nintendo.

All other trademarks are the property of their respective owners.

EA SPORTS™ and EA SPORTS BIG™ are Electronic Arts™ brands.

# **LIVRET D'INSTRUCTIONS**

**AVERTISSEMENT : Veuillez lire attentivement le livret de précautions qui accompagne ce produit avant d'utiliser votre appareil, logiciel ou accessoire NINTENDO®. Ce livret contient des informations importantes de sécurité.**

**INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ AU JEU - Veuillez lire les avertissements suivants avant que vous ou votre enfant jouiez avec des jeux vidéo**



## **AVERTISSEMENT - Danger d'attaque**

Certains individus (environ 1 sur 4000) peuvent avoir des crises d'épilepsie ou s'évanouir lorsque exposés à au clignotement de lumières d'une télévision ou d'un jeu vidéo, même s'ils n'ont jamais eu de crises auparavant.

Toute personne ayant déjà eu une crise d'épilepsie, perdu connaissance ou été victime d'autres symptômes liés à l'épilepsie devraient consulter un médecin avant de jouer à un jeu vidéo.

Les parents devraient surveiller leurs enfants lorsque ceux-ci jouent à des jeux vidéo. Si vous ou votre enfant présentez l'un des symptômes suivants, cessez le jeu et consultez un médecin :

**Convulsions**

**Troubles de la vue**

**Tics oculaires/musculaires**

**Mouvements involontaires**

**Perte de conscience**

**Désorientation**

Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie pendant le jeu :

1. Asseyez-vous où tenez-vous le plus loin possible de l'écran
2. Jouez sur le plus petit écran de télévision possible
3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué.
4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
5. À toutes les heures, prenez une pause de 10 à 15 minutes.

## **!AVERTISSEMENT - Blessures dues au mouvement répétitif**

Après quelques heures de jeu, les jeux vidéo peuvent irriter muscles, poignets et peau. Suivez les instructions suivantes pour éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien ou l'irritation cutanée.

- Prenez une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu, même si vous ne croyez pas en avoir besoin.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets ou des bras, cessez le jeu et reposez-vous quelques heures avant de reprendre le jeu.
- Si la douleur persiste lorsque vous reprenez le jeu, cessez le jeu et consultez un médecin.

## **!AVERTISSEMENT - Écoulement de l'acide des piles**

L'écoulement de l'acide des piles peut causer des blessures et endommager le Game Boy. S'il y a fuite, lavez minutieusement la peau et les vêtements contaminés. Évitez tout contact de l'acide des piles avec votre bouche ou vos yeux. Un écoulement de l'acide des piles peut provoquer l'apparition de petits bruits secs.

Pour éviter l'écoulement d'acide des piles :

- N'utilisez pas de vieilles piles avec des neuves. (Changez toutes les piles en même temps)
- N'utilisez pas de piles alcalines avec d'autres types de piles.
- Ne mélangez pas différentes marques de piles.
- N'utilisez pas de piles au nickel-cadmium.
- Ne laissez pas de piles usées dans votre Game Boy. Quand les piles perdent leur énergie, le témoin lumineux peut diminuer d'intensité, le son, faiblir et l'écran d'affichage, s'assombrir. Dans ce cas, remplacez promptement toutes les piles par des piles neuves.
- Ne laissez pas les piles dans un Game Boy ou dans un accessoire pendant de longues périodes de non utilisation.
- Quand les piles ont perdu toute leur énergie et quand vous avez terminé de jouer, éteignez l'appareil.
- Ne rechargez pas les piles.
- Insérez les piles du bon côté. Assurez-vous que les signes positifs (+) et négatifs (-) se trouvent en bonne position. Insérez l'extrémité portant un signe négatif (-) en premier. Quand vous retirez les piles, retirez-en l'extrémité portant le signe positif (+) en premier.
- Ne jetez jamais les piles dans les flammes.





LE PRÉSENT PRODUIT A ÉTÉ COTÉ PAR L'ENTERTAINMENT SOFTWARE RATING BOARD. POUR OBTENIR DES INFORMATIONS SUR LE SYSTÈME DE COTATION DE L'ESRB, OU POUR DONNER VOTRE OPINION SUR L'À-PROPOS DE LA COTATION, Veuillez CONTACTER L'ESRB AU 1-800-771-3772 OU VISITER [WWW.ESRB.ORG](http://WWW.ESRB.ORG).



LE SCEAU OFFICIEL EST LA PREUVE QUE NINTENDO A APPROUVÉ LA QUALITÉ DE CE PRODUIT. LORSQUE VOUS ACHETEZ DES PRODUITS ET ACCESSOIRES, RECHERCHEZ TOUJOURS CE SCEAU POUR VOUS ASSURER QUE LES PRODUITS SONT COMPATIBLES. TOUS LES PRODUITS NINTENDO NE DOIVENT ÊTRE UTILISÉS QUE CONJOINTEMENT À D'AUTRES PRODUITS AUTORISÉS PORTANT LE SCEAU OFFICIEL DE QUALITÉ NINTENDO.

SOUS LICENCE DE

**Nintendo**

NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE ET LE SCEAU OFFICIEL SONT DES MARQUES DE COMMERCE DE NINTENDO.  
© 2001 NINTENDO. TOUS DROITS RÉSERVÉS.

**CE LOGICIEL NE FONCTIONNE QU'AVEC L'APPAREIL DE JEU VIDÉO PORTATIF GAME BOY® ADVANCE.**

# **TABLE DES MATIÈRES**

<b>POUR COMMENCER.....</b>	<b>30</b>
<b>LISTE COMPLÈTE DES COMMANDES.....</b>	<b>31</b>
<b>INTRODUCTION.....</b>	<b>32</b>
<b>COMMENT JOUER.....</b>	<b>33</b>
<b>ÉPREUVE SIMPLE.....</b>	<b>35</b>
<b>SUR LES PISTES.....</b>	<b>37</b>
<b>CIRCUIT MONDIAL .....</b>	<b>42</b>
<b>OPTIONS.....</b>	<b>44</b>
<b>MENTIONS AU GÉNÉRIQUE .....</b>	<b>45</b>
<b>GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS .....</b>	<b>46</b>

# POUR COMMENCER

Bouton L

Croix directionnelle

**START**

**SELECT**



1. Éteignez votre appareil Nintendo® Game Boy® Advance. Ne jamais insérer ni retirer un logiciel lorsque l'appareil est allumé.
2. Insérez le logiciel *SSX Tricky™* dans la fente prévue à cet effet. Appuyez fermement pour bien la verrouiller.
3. Allumez l'appareil. L'écran des mentions légales apparaît.
4. Appuyez sur le bouton **A** pour passer à l'écran de sélection de la langue.
5. Appuyez sur la croix directionnelle  $\leftrightarrow$  pour parcourir les différentes langues.
6. Appuyez sur le bouton **A** pour choisir une langue et passer à l'écran titre.
7. Lorsque l'écran de titre apparaît, appuyez sur **START** pour passer au menu principal. (► p. 33.)

# **LISTE COMPLÈTE DES COMMANDES COMMANDES DE JEU**

## **ACTION**

Déplacer un personnage

Accélérer

Vérification de vitesse

S'accroupir/sauter

Boost d'adrénaline

Pousser l'adversaire vers  
la gauche/droite, Saisir la planche

Interrompre le jeu

## **COMMAND**

Croix directionnelle ↪

Croix directionnelle ↑

Croix directionnelle ↓

Bouton A

Bouton B

Bouton L/bouton R

START

## **OPTIONS DE MENU**

## **ACTION**

Placer une option en **surbrillance**

Sélectionner une option

Écran précédent

## **COMMAND**

Croix directionnelle

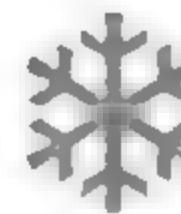
Bouton A

Bouton B

# **INTRODUCTION**

Le jeu de planche à neige extrême le plus intense de tous les temps est finalement disponible pour appareil Game Boy Advance. *SSX Tricky* vous est maintenant offert avec un tas des cascades délirantes, des mondes surréels et un ensemble de personnages trippants. Dévalez les pistes et faites monter votre taux d'adrénaline! Les parcours sont conçus pour la vitesse et s'élèvent à une grande altitude. Ils vous font vivre des émotions fortes à tout coup, alors attaquez la montagne!

- **Cascades de cirque déments** - Des douzaines de combinaisons et de cascades vous permettent de montrer vos talents tout en exécutant des sauts extras. Les incroyables cascades, vous permettent d'atteindre un nouveau niveau rempli de flips, de vrilles et de coups déments.
- **Huit mondes à vous couper le souffle** - Voyagez partout dans le monde pour dévaler les pistes les plus ahurissantes comptant des chutes verticales impressionnantes et des sauts extrêmes.
- **Deux épreuves** - Participez au circuit mondial ou montrez vos talents de cascadeur en mode Épreuve simple.



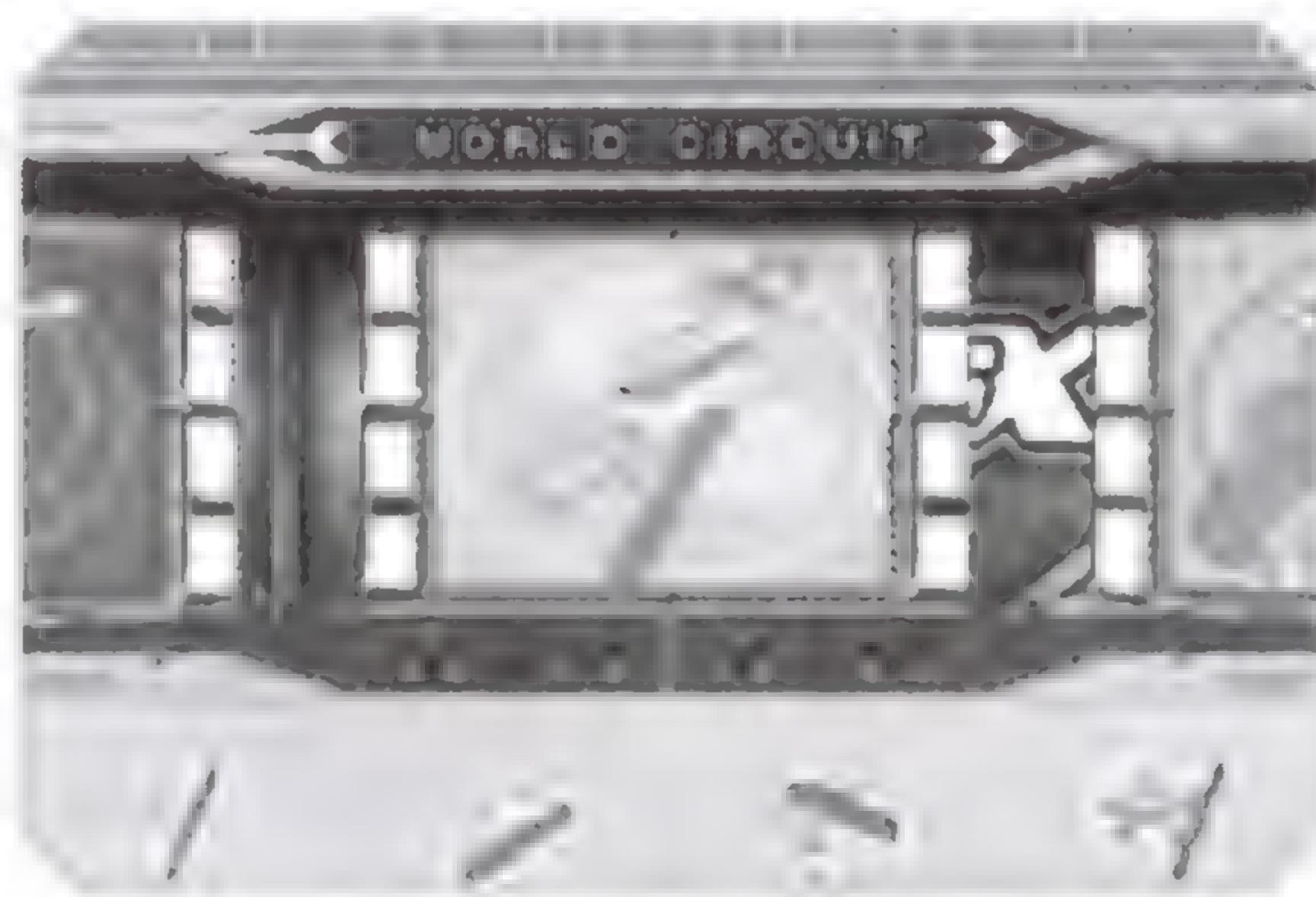
**Pour plus d'informations** sur ce jeu et sur d'autres jeux, visitez EA SPORTS BIG™ sur le web à **[www.easportsbig.com](http://www.easportsbig.com)**.

# COMMENT JOUER

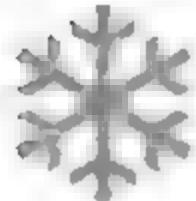
Prêt à dévaler les pentes? Parcourez le menu principal pour décider où et comment vous voulez vous défouler.

## MENU PRINCIPAL

Appuyer sur la croix directionnelle  $\leftrightarrow$  pour choisir parmi les modes Épreuve simple, Circuit mondial et Options.



▷ Appuyez sur le bouton **A** pour sélectionner une option à partir du menu principal.



**NOTE :** Les paramètres par défaut sont indiqués en **gras** dans ce manuel.

## EPREUVE SIMPLE

Choisissez entre les modes ALPIN, FREESTYLE et RECORD DE TEMPS (► p. 35 pour plus d'informations).

## CIRCUIT MONDIAL

Attaquez des montagnes partout dans le monde en mode ALPIN ou FREESTYLE (► p. 42 pour plus d'informations).

## OPTIONS

**Désactivez** la musique d'arrière-plan, indiquez votre vitesse en **MPH** ou en KM/H, suivez le DIDACTICIEL, supprimez vos progrès sauvegardés, ou voyez les créateurs du jeu dans **GÉNÉRIQUE**.

# ÉPREUVE SIMPLE

Les pentes vous attendent pour la descente ultime sans restrictions. Vous pouvez perfectionner vos habiletés en mode ALPIN, montrer vos talents de cascadeur en mode FREESTYLE ou tenter d'améliorer votre temps de descente en mode RECORD DE TEMPS.

## Pour commencer une épreuve simple :

1. À partir du menu principal, sélectionnez Épreuve simple et appuyez sur le bouton **A**. L'écran Choisir rider apparaît.
2. Appuyez sur la croix directionnelle  $\leftrightarrow$  pour parcourir les différents personnages.
3. Appuyez sur le bouton **A** pour choisir un personnage et passer au menu Épreuve simple.
4. À partir de l'écran Event Select, placez en surbrillance ALPIN, FREESTYLE ou RECORD DE TEMPS ( $\rightarrow$  Sélection du mode, p. 36).
5. Appuyez sur le bouton **A** pour sélectionner une épreuve et vous passez au menu Choisir spot.
6. Placez en surbrillance la piste désirée et appuyez sur le bouton **A** pour la sélectionner. La course commence!

**SÉLECTION DU PERSONNAGE :** Choisissez un personnage à contrôler. Au début, on vous offre un choix de deux personnages. En gagnant des médailles d'or au circuit mondial, vous en déverrouillez dix de plus, chacun possédant ses forces, ses faiblesses et ses propres cascades.

# **SÉLECTION DU MODE**

## **Alpin**

Mesurez-vous à quatre des meilleurs planchistes dans une folle épreuve de descente où il ne peut y avoir qu'un seul gagnant.

## **Freestyle**

L'objectif n'est pas de descendre la pente le plus vite possible, mais plutôt celui de descendre la piste en démontrant le plus de style possible. Plus vos cascades seront extraordinaires, plus vous vous mériterez de points.

## **Record de temps**

Courez contre la montre lors d'une descente à toute allure. N'oubliez pas que vous augmentez votre adrénaline en effectuant des cascades, que l'adrénaline augmente la vitesse et que la vitesse est ce qui compte le plus ici.

# ***SUR LES PISTES***

Assurez-vous d'avoir bien attaché votre planche à vos pieds car elle ne reverra pas le sol de si peu.

## ***ÉCRAN DE JEU***

Vitesse  
Chrono



Pointage

Énergiemètre

Un "S" ici indique que vous devez placer l'autre pied à l'avant de la planche- Exécutez un 180 degrés pour changer de pied.

# **CASCADES**

Vous voulez vous effectuer des acrobaties? Voici les commandes des manœuvres de base. Tentez différentes combinaisons des commandes de base pour devenir le planchiste Tricky ultime.

**Par exemple, pour exécuter une rotation dans les airs en saisissant la planche :**

- 1.** Appuyez sur le bouton **A** et maintenez-le enfoncé en approchant d'un saut.
- 2.** Au saut, relâchez le bouton **A** pour vous envoler dans les airs.
- 3.** Dans les airs, appuyez sur le bouton **R** pour saisir la planche.
- 4.** Appuyez simultanément sur la croix directionnelle  $\leftrightarrow$  pour tourner ou sur la croix directionnelle  $\uparrow\downarrow$  pour exécuter un flip.

## **CASCADES DE BASE**

### **ACTION**

FS

BS

Method

Method Madness

### **COMMAND**

Croix directionnelle  $\rightarrow$

Croix directionnelle  $\leftarrow$

Bouton **R**

Bouton **A** + bouton **R**

Indy Grab	Bouton <b>L</b>
Sinful Indy	Bouton <b>A</b> + bouton <b>L</b>
Mute	Bouton <b>L</b> + bouton <b>R</b>
Mutation	Bouton <b>A</b> + bouton <b>L</b> + bouton <b>R</b>
Front flip	Croix directionnelle 
Back flip	Croix directionnelle 
Misty back	Croix directionnelle 
Misty front	Croix directionnelle 
Rodeo front	Croix directionnelle 
Rodeo back	Croix directionnelle 
Supertrick 1	Bouton <b>B</b> + bouton <b>L</b>
Supertrick 2	Bouton <b>B</b> + bouton <b>R</b>
Supertrick 3	Bouton <b>B</b> + bouton <b>L</b> + bouton <b>R</b>
Super supertrick	Bouton <b>A</b> + bouton <b>B</b> + bouton <b>L</b> + bouton <b>R</b>

## **CASCADES AVANCÉES**

Si vous maîtrisez bien les commandes de base et vous vous croyez prêt pour les ligues majeures, essayez ces techniques avancées.

### **GLISSE SUR RAMPE**

La neige ne constitue pas le seul terrain de jeu pour les planchistes. Sautez sur une rampe et glissez jusqu'au bout. Si vous voulez vraiment impressionner la galerie, sautez de l'extrémité de la rampe et effectuez une cascade.

#### **Pour glisser sur une rampe :**

- ▷ Appuyez sur le bouton **A** pour sauter sur une rampe.
- ☛ Vous pouvez également glisser sur une rampe en vous dirigeant vers elle.

### **SUPERTRICKS**

Une fois que l'énergiemètre est plein, le disque supertrick se met à tourner pour vous indiquer qu'il est temps d'effectuer un supertrick qui défie la gravité! (► *Cascades de base*, p. 39)!

---

#### **CONSEILS GÉNÉRAUX**

- ☛ Plus vous faites durer une cascade, plus vous gagnez de points.
- ☛ Plus vous effectuez une cascade souvent, moins vous obtenez de points.

---

## **ÉNERGIEMÈTRE**

L'énergiemètre grimpe lorsque vous effectuez des acrobaties. Cette énergie vous sera utile lorsque vous devrez atteindre des vitesses plus élevées.

- ▷ Appuyez sur le bouton **B** pour vous servir de votre boost d'adrénaline.
- ☛ Le niveau d'adrénaline diminue lorsque vous tombez alors faites votre possible pour rester à la verticale.

## **MENU DE PAUSE**

Le niveau d'adrénaline est un peu trop élevé? Prenez une pause et reprenez votre souffle.

- ▷ Pour interrompre la partie, appuyez sur **START**.

À partir du menu de pause vous pouvez CONTINUER votre course, la RECOMMENCER du tout début ou simplement QUITTER la montagne.

# **CIRCUIT mondial**

Remportez les médailles d'or, d'argent et de bronze en courant contre les meilleurs planchistes au monde sur 8 parcours internationaux différents. Le mode Circuit mondial est le seul mode qui vous permet de déverrouiller des parcours et des personnages.



Le mode Circuit mondial offre les mêmes épreuves que le mode Épreuve simple, à l'exception du défi Record de temps (► *Mode Épreuve simple* à la p. 35).

## **ALPIN**

Survivez à chacune des rondes de qualification jusqu'aux finales et devenez maître de la montagne.

### **Voici comment faire :**

- ☛ Chaque épreuve du Circuit mondial comprend trois manches : le quart de finale, la demi-finale et la finale. Si vous terminez au moins troisième, vous pourrez passer à la manche suivante.
- ☛ Si vous terminez troisième ou mieux en finale, vous gagnez une médaille et déverrouillez la prochaine piste.

- ☛ Après avoir déverrouillé une nouvelle piste en gagnant une médaille, cette piste devient accessible dans tous les modes de jeu.
- ☛ En plus de déverrouiller des pistes, vous déverrouillez également de meilleurs planchistes et vous améliorez votre classement.
- ☛ Les rangs sont les suivants : Débutant, Amateur, Challenger, Surdoué, Star, Vétéran, Champion, Superstar, Sensei et Maître.

## ***FREESTYLE***

Les épreuves Freestyle en mode Circuit mondial sont semblables à celles en mode Épreuve simple mais elle vous offrent aussi la possibilité de gagner des médailles. Non seulement les médailles d'or sont-elles agréables à porter, mais elles permettent aussi de déverrouiller des personnages.

- ☛ Pour gagner une médaille dans une épreuve Freestyle, vous devez gagner un certain nombre de points pour cascades.
- ☛ Gagner des médailles d'or dans les épreuves Freestyle, Alpin et Circuit mondial permet de déverrouiller des personnages. Une fois que vous avez déverrouillé des personnages, ceux-ci deviennent accessibles à partir de l'écran Choisir rider.

# OPTIONS

Configurez le jeu à votre goût.

## MUSIQUE

Courez au son de la musique ou non. **Activé** par défaut.

## COMPTEUR DE VITESSE

Indiquez votre vitesse en **MPH** ou KM/H.

## DIDACTICIEL

Suivez le Didacticiel pour mieux apprendre les cascades.

## GÉNÉRIQUE

Voyez qui a créé ce jeu.

# MENTIONS AU GENÉRIQUE

## ELECTRONIC ARTS

**Production** : Josh Hendren

**Directeur, affaires et développement** :

Frank Pape

**Commercialisation** : Steve Perkins

**Emballage** : Amy Winter

**Relations publiques** : Ben Brinkman

**Documentation** : Rich Ridlen

**Mise en page** : Christopher Held

**Traduction** : Julie-Anne LaRochelle

**Gestion** : Tom Frisina, Celeste Murillo,  
Kathy Frazier, Edwin Caparaz

**Testeur en chef** : Charles Paw

**Adjoint au testeur en chef** : Jeff Hunt

**Testeurs** : William Noble and  
Darren Krommenhock

**Contrôle de la qualité** : Darryl Jenkins,  
Dave Knudson, Andrew Young, Tony Alexander,  
Anthony Barbagallo, Russell Medeiros,  
Simon Steel, Eron Garcia

## VISUAL IMPACT TEAM

**Ingénieurs en logiciel** : Claude Verstraeten, Marc Heng, Cedric Lecacheur, and Nicolas Sevez

**Graphiste en chef** : Eric Galand

**Graphistes** : Jean-Chrysostome Lepercque, Christian Schmidt, Julien Robin, and Martin Schuchewytsch

**Directeur de l'assurance-qualité** : David Juhens

**Programmation supplémentaire** : Filip Hautekeete

**Musique** : Embryon and Piggy Pie

**Séquences viséo** : 4X Technologies

**Remerciements particuliers** : David Elton, Sandra Cohen, Kris Van Lier, Francois Cao, Felicie Beck, Matt McKnight, Jeff Hasson, Edwin Caparaz, Dave Ross, et Lou-Ann Juhens

# **GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS**

## **GARANTIE LIMITÉE D'ELECTRONIC ARTS**

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce produit que le **support d'enregistrement** sur lequel le(s) programme(s) est(sont) enregistré(s) ne comporte aucun défaut de matériaux ou de fabrication pour une période de 90 jours suivant la date de l'achat. Si le support d'enregistrement présente des défauts au cours des 90 jours de garantie, Electronic Arts s'engage à le réparer ou à le remplacer gratuitement sur réception du support et d'une preuve d'achat au centre de service. La présente garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le(s) programme(s), fourni à l'origine par Electronic Arts. Cette garantie ne sera pas applicable et sera annulée si Electronic Arts juge que le défaut du produit résulte d'abus, de mauvais traitements ou de négligence.

Cette garantie limitée remplace toute autre garantie, qu'elles soient orales ou écrites, expresses ou implicites, y compris les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, et Electronic Arts ne tiendra compte d'aucune autre forme de représentation ou de réclamation. Si de telles garanties sont incapables d'exclusion, alors ces garanties applicables à ce produit, incluant les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, sont limitées à la période de 90 jours mentionnée ci-dessus. Electronic Arts ne sera responsable, en aucun cas, de tout dommage spécial, accidentel ou indirect provenant de la possession, de l'utilisation ou du fonctionnement défectueux de ce produit de Electronic Arts, y compris des bris de propriété, et jusqu'à ce qui est permis par la loi, les blessures corporelles, même si Electronic Arts a été notifié de la possibilité de tels dommages. Certains États américains n'autorisent pas de limitation quant à la durée d'une

garantie implicite ni d'exclusions ou limitations concernant les dommages accidentels ou indirects. Dons, les limitations et/ou exclusions énoncées ci-dessus ne s'appliquent peut-être pas dans votre cas. Cette garantie vous accorde des droits précis, et vous rend admissible à d'autres droits, selon l'État dans lequel vous habitez.

## **RETOURS À L'INTÉRIEUR DE LA PÉRIODE DE GARANTIE DE 90 JOURS**

Veuillez retourner le produit accompagné d'une copie de la facture originale portant la date de l'achat ainsi que d'une brève description du problème rencontré. Veuillez inclure votre nom, adresse et numéro de téléphone et envoyer le tout à l'adresse ci-dessous afin qu'Electronic Arts puisse vous faire parvenir un nouveau support d'enregistrement. Si le produit est endommagé par un mauvais usage, un abus ou une négligence quelconque, cette garantie de 90 jours est annulée et vous devez suivre les directives données concernant les retours après la période de garantie de 90 jours.

Nous vous recommandons fortement d'envoyer votre produit par le biais d'une forme d'expédition retraçable. Electronic Arts n'est pas responsable des produits qui ne se trouvent pas en sa possession.

## **RETOURS APRÈS LA PÉRIODE DE GARANTIE DE 90 JOURS**

Si le support d'enregistrement a été endommagé en raison d'abus, de mauvais usage ou de négligence, ou si le support d'enregistrement présente un défaut après les 90 jours suivants la date d'achat, veuillez retourner le produit accompagné d'un chèque ou d'un mandat-poste de 15,00 \$US à l'ordre d'Electronic Arts, ainsi que d'une brève description du problème rencontré. Veuillez inclure votre nom, adresse et numéro de téléphone et envoyer le tout à l'adresse ci-dessous afin qu'Electronic Arts puisse vous faire parvenir une nouveau support d'enregistrement.

Nous vous recommandons fortement d'envoyer votre produit par le biais d'une forme d'expédition retraçable. Electronic Arts n'est pas responsable des produits qui ne se trouvent pas en sa possession.

## **ADRESSE POSTALE DU SERVICE DES GARANTIES DE EA**

Electronic Arts Customer Warranty

P.O. Box 9025

Redwood City, CA 94063-9025

## **SERVICE DES GARANTIES**

**Courriel et Internet :** <http://techsupport.ea.com>

**Téléphone :** (650) 628-1900

## AVIS

Electronic Arts se réserve le droit d'apporter des améliorations au produit décrit dans ce manuel à tout moment et sans préavis.

Ce manuel et le logiciel décrit dans ce manuel sont protégés par des droits d'auteur. Tous les droits sont réservés. Aucune partie de ce manuel ni du logiciel décrit ne peut être copiée, reproduite, traduite, ni transmise par voie électronique sans le consentement préalable par écrit de Electronic Arts.

## **ASSISTANCE TECHNIQUE**

Si vous avez besoin d'assistance sur ce produit, appelez-nous au (650) 628-4322 du lundi au vendredi, de 8h30 à 11h45 ou de 13h00 à 16h30, heure du Pacifique. Prenez note que l'assistance technique n'est offerte qu'en anglais.

## **SERVICE D'ASSISTANCE TECHNIQUE**

**Courriel et Internet** : fr-support@ea.com (en français), <http://techsupport.ea.com> (en anglais)

**FTP** : [ftp.ea.com](ftp://ftp.ea.com)

**Adresse postale** :      Electronic Arts Customer Warranty  
                                    P.O. Box 9025  
                                    Redwood City, CA 94063-9025

Si vous résidez à l'extérieur des États-Unis, veuillez vous adresser à l'un des bureaux suivants.

En **Australie** :

Electronic Arts Pty. Ltd.  
P.O. Box 432  
Southport Qld 4215, Australia

Au **Royaume-Uni** :

Electronic Arts Ltd.  
P.O. Box 181  
Chertsey, KT16 0YL, UK  
Téléphone : (0870) 243-2435.

En **Australie** : Pour obtenir de l'assistance technique ainsi que des trucs et astuces, téléphonez au 1 902 261 600 (0,95\$US la min.), 7 jours par semaine, de 10h00 à 20h00. Si vous avez moins de moins de 18 ans, vous devez obtenir le consentement de vos parents.

Logiciel et documentation © 2002 Electronic Arts Inc. Electronic Arts Inc., EA SPORTS, le logo de EA SPORTS, EA SPORTS BIG et le logo de EA SPORTS BIG sont des marques de commerce ou des marques déposées de Electronic Arts Inc. aux É.-U. et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés. Développé par Visual Impact Productions SARL.

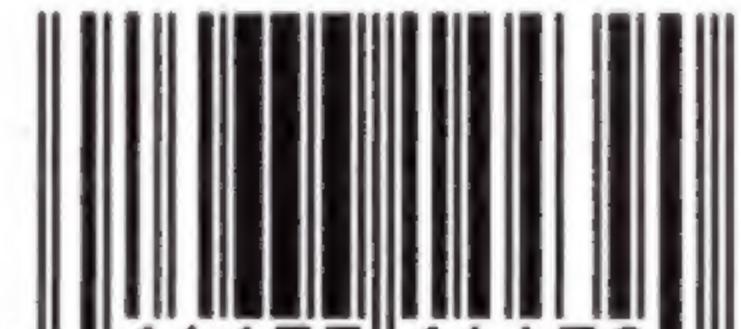
Nintendo Game Boy Advance est une marque de commerce de Nintendo.

Toutes les autres marques de commerce sont la propriété de leurs propriétaires respectifs..

EA SPORTS<sup>MD</sup> et EA SPORTS BIG<sup>MD</sup> sont des marques de Electronic Arts<sup>MD</sup>.

# NOTES

**PROOF OF PURCHASE  
PREUVE D'ACHAT**  
SSX Tricky



0 14633 14439 0

Electronic Arts Inc.  
209 Redwood Shores Parkway  
Redwood City, CA 94065

1443905  
PRINTED IN THE USA